

お問い合わせ



creact.co.jp/contact/inquiry.php

株式会社クレアクト

〒141-0022
東京都品川区東五反田1-8-13 五反田増島ビル4階
☎ 03-3442-5401 ✉ info@creact.co.jp

 **Creact**

株式会社クレアクト

療育・発達支援 製品カタログ

教育や療育のツール、ソフトウェア、
プロジェクションシステムなど教育現場で
使用できる製品を取り揃えております。



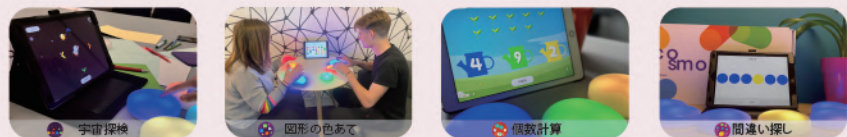
 **Creact**

コスモ **COSMO** 遊びを通して学べる光るスイッチ

認知能力、身体能力、コミュニケーション能力を発達させて意欲を高めるアクティビティシステム
 COSMOは共同注意、順番、運動、順序交代、実行機能など発達をサポートするインクルーシブ教育のための非常に優れた学習システムです。



COSMOトレーニングアプリ
 全37種のアクティビティ搭載



スマートプレイボール **SMART PLAYBALL** 楽しく機能的なゲームプレイで 手と身体を最大限に使う

PLAYBALLは視覚的・聴覚的フィードバックを提供し、ゲーミフィケーション・トレーニングを通じて子どもたちのモチベーションを高める世界初のセンサー付きフィジオボールです。



リセティア **RESETEA** リセティア「時間」と「やる事」を見える化する見通しタイマー

課題や活動の時間を計測し、時間の経過を視覚化します。シンボルや写真を挟み込んで照らし出すスケジュール表です。終わった課題は赤、進行中は白、未来の課題は非照明で、更に時間の進行を白いLEDラインで視覚的に教えてくれます。

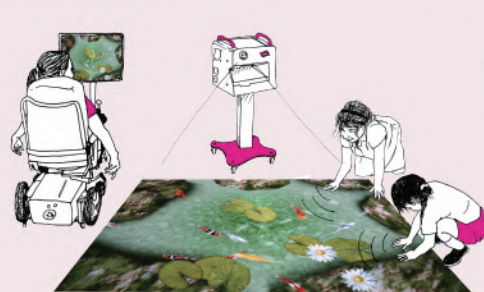


故意に大きく重く作られており容易に移動させられません。
 子どもたちは順番と時間の経過を可視化することで、見通しを持つことができます。



マジックカーペット **MAGIC CARPET** 動きに反応する投影画像やサウンド

マジックカーペットは多感覚を刺激する様々なインタラクティブなコンテンツを提供し、「あそび」「まなび」「セラピー」「リラクゼーション」に役立てることができます。



遊びの場を床やテーブルの上に創り出す



5,000以上の画像や音声素材を含む豊富なメディアライブラリー内蔵

マジックカーペットの特徴

- ✓ 誰もが遊びに参加できる
- ✓ 一緒に遊べる、学べる
- ✓ すぐに反応する

ソフトウェア 各種

センサリーアイFX 見る力を育てる感覚学習ツール

主に重度・重複障害があり発話やパソコン等の使用による意思伝達が難しく認知などの発達段階の評価が困難だった児童生徒の認知段階や見る力を評価できるソフトウェアです。5段階30のアクティビティを備え、ヒートマップ表示や編集も可能です。

レベル	内容例
レベル1	画面へ目を向ける練習 画面に目を向けると何かが起こる、見ないと消える
レベル2	視線でインタラクション/視線の停留、対象物に目を向ける見ること対象物に反応を起こしている事を自覚する
レベル3	特定のエリアに焦点を合わせる/視覚的注意を刺激する 視線制御の向上、目を向ける・注意を向ける
レベル4	視線で探索を促す 探索する、楽しむことにより視野を広げる
レベル5	高度の視線の制御の習得 より高精度の注視



子どもたちはゲームのような評価・練習用のコンテンツを、視線入力装置が接続されたパソコン画面でただ見るだけで楽しく見る練習ができます。

ルックトゥーラーン **Look To Learn** 視線入力練習用ゲーム

注視する(見る事)の練習を楽しく行うための40のゲームを備えたソフトウェアです。ゲームは子どもたちが自然に見ることによってゲームを楽しみながら注視、追従など視線入力のためのスキルを向上させるように設計されています。



- ✓ 意欲を高め楽しく練習できるような設計
- ✓ ゲームの画像やビデオの内容を変更しカスタマイズ可能
- ✓ 分析ツールでプレイヤーがどこを見ていたかを可視化できる

